

Poznań, 20 lutego 2015 r.

Eko-gadżety wybrane. Projektanci nagrodzeni

Znamy zwycięskie projekty w konkursie na gadżet jednej z największych ekologicznych kampanii edukacyjnych w Poznaniu i regionie. Logo „Odzyskaj.Korzystaj” pojawi się na specjalnej grze karcianej oraz teczce na dokumenty.

Młodzi projektanci zgłaszali swoje prace w dwóch kategoriach, proponując gadżet dla dzieci i młodzieży oraz gadżet VIP. Każdy przedmiot musiał być wykonany z materiałów pochodzących z recyklingu. Jury miało nie lada kłopot z wytypowaniem najlepszych projektów. – *Należy podkreślić, że wiele z nich było wyjątkowo dojrzałych światopoglądowo i zaangażowanych w temat bardzo świadomie. Sporo niebanalnych rozwiązań, nieidących na łatwą interpretacyjną tematu, tylko pokazujących ekologiczną wrażliwość. Pojawiło się niebywale dużo ciekawych "papierowych" projektów, a to wbrew pozorom niełatwy materiał. Ocenialiśmy nie tylko innowacyjność, ale również trwałość, bezpieczeństwo i dopasowanie do grup docelowych* – podsumowuje Małgorzata Bernady, ekspertka konkursu ds. tkanin.

Wyniki konkursu na gadżety kampanii „Odzyskaj.Korzystaj” zostały ogłoszone podczas gali rozdania nagród, 20 lutego br. Pierwsze miejsce w kategorii VIP zajęła Irina Grishina, która zaprojektowała funkcjonalną teczkę na dokumenty. Najlepszym projektem dla dzieci i młodzieży okazała się edukacyjna gra karciana „Gratowóz”. Propozycja Hanny Pałczyńskiej to doskonałe narzędzie do zabawy i edukacji dla całej rodziny. Podczas rozdania nagród można było obejrzeć prototypy nagrodzonych projektów. – *Zwycięskie prace doskonale wpisały się w ideę kampanii prowadzonej przez Miasto Poznań i mamy nadzieję, że pozwolą zidentyfikować się z nią szerokiemu gronu odbiorców. Doceniamy zaangażowanie w projekt wszystkich twórców* – mówi Bożena Przewoźna, Pełnomocnik ds. Realizacji Projektu "System Gospodarki Odpadami dla Miasta Poznania".

Cieszy nas bardzo, że wśród konkursowych gadżetów pojawiły się takie, które świetnie odzwierciedlały ideę działania instalacji jako obiektu nowoczesnego, bezpiecznego i ekologicznego. Jesteśmy pełni podziwu dla twórczego potencjału młodych ludzi, którzy mieli przed sobą niełatwe zadanie – Magdalena Bielak, specjalista ds. komunikacji SITA Zielona Energia.

Motyw przewodni konkursu na gadżet był nietypowy – gospodarka odpadami w Poznaniu. Co zainteresowało w nim uczestników? *Lubię wyzwania. W projekt włożyłam dużo pracy i zaangażowałam się w prototypowanie. Wygrana to ogromne wyróżnienie i na pewno będzie istotnym punktem w moim portfolio. To wspaniałe uczucie wiedząc, że zaprojektowana przeze mnie gra niedługo trafi w ręce poznaniaków* – mówi Hanna Pałczyńska laureatka konkursu w kategorii dla dzieci i młodzieży.

Gadżety dystrybuowane będą już od kwietnia m.in. podczas wydarzeń miejskich, podczas których autorzy kampanii „Odzyskaj.Korzystaj” zachęcać będą do segregacji odpadów czy recyklingu. Poniżej pełna lista laureatów konkursu.

Nagrodzone prace

Dzieci i młodzież

I miejsce: Hanna Pałczyńska – gra karciana „GRATOWÓZ”

II miejsce: Joanna Kabala – gra planszowa „Odzyskaj. Korzystaj”

III miejsce: Natalia Liput – gra karciana „ROZWOJAKI”

VIP

I miejsce: Irina Grishina – teczka na dokumenty

II miejsce: Hanna Pałczyńska – zegar HOUR-ECO-OUR

II miejsce: Anna Batog – przybornik na biurko

Kontakt dla mediów:

Bożena Przewoźna

Pełnomocnik ds. Realizacji Projektu

"System Gospodarki Odpadami dla Miasta Poznania"

Urząd Miasta Poznania

tel. + 48 61 878 55 41

Biurowisko prasowe kampanii „Odzyskaj. Korzystaj”

tel. + 48 22 858 74 58 wew. 25

e-mail: media@odzyskajkorzystaj.pl